



คณะศึกษาศาสตร์

Project : ความน่าจะเป็นและสถิติ MAC1304

หัวข้อ การสร้างสื่อการสอนแบบรูปธรรมและนำเสนอ คะแนนเต็ม 20 คะแนน
เวลา สัปดาห์ที่ 16 ปีการศึกษา 2/2565
ผู้สอน ผศ.ดร.ธนชัยศ จำปาหวาย สาขาวิชาคณิตศาสตร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

สร้างสื่อการสอนแบบรูปธรรมตามหัวข้อที่ได้รับ และนำเสนอในชั้นเรียน 20 มีนาคม 2566 (10-15 นาที) ส่งใบนำเสนอสื่อการสอนในเวปไซต์วันที่ 19 มีนาคม 2566 ก่อนเวลา 23:59

- ▶ **ใบนำเสนอสื่อการสอน** ประกอบด้วย 1. ชื่อเรื่อง 2. วัตถุประสงค์ 3. ลักษณะสื่อ (วัสดุที่ใช้งาน) 4. วิธีการใช้งานพร้อมตัวอย่างโดยละเอียด คล้าย ๆ คู่มือการใช้สื่อ
- ▶ **แนวทางการสร้างสื่อ** ควรเลือกวัตถุประสงค์ให้สอดคล้องกับเนื้อหาในหลักสูตรแกนกลาง สำหรับระดับประถมศึกษา-มัธยมศึกษา (เลือกให้สอดคล้องกับหัวข้อ) ออกแบบให้ตรงตามวัตถุประสงค์ ใช้งานได้จริง

	เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
ชิ้นงาน	รูปแบบสื่อ การออกแบบ การใช้งาน ส่งใบนำเสนอสื่อตรงเวลา (สร้างสรรค์ ใช้งานได้จริง แข็งแรง ใช้ง่าย สวยงาม ดึงดูดใจ)	10 คะแนน
เนื้อหา	สื่อที่สร้างสอดคล้องวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ และเนื้อหาถูกต้อง	5 คะแนน
การนำเสนอ	สื่อสารได้ดี นำเสนอน่าสนใจ ทำให้ผู้ฟังเข้าใจ และมีส่วนร่วม	5 คะแนน
	รวม	20 คะแนน

หัวข้อการสร้างสื่อการสอน (31 หัวข้อ)

1. ข้อมูลในทางสถิติ
2. การสร้างตารางแจกแจงความถี่
3. ฮิสโทแกรม (Histogram)
4. เส้นโค้งความถี่ หรือเส้นโค้งโอจีฟ (Ogive)
5. แผนภาพวงกลม
6. แผนภาพต้นไม้
7. แผนภาพจุด
8. ค่าเฉลี่ยเลขคณิต
9. ค่าเฉลี่ยเลขคณิตแบบถ่วงน้ำหนัก
10. ค่ามัธยฐาน (ข้อมูลไม่จัดกลุ่ม)
11. ค่ามัธยฐาน (ข้อมูลจัดกลุ่ม)
12. ค่าฐานนิยม (ข้อมูลไม่จัดกลุ่ม)
13. ค่าฐานนิยม (ข้อมูลจัดกลุ่ม)
14. ควอไทล์ เดซิซัน และเปอร์เซ็นต์ไทล์ (เลือกข้อมูลจัดกลุ่ม หรือข้อมูลไม่จัดกลุ่ม)

15. แผนภาพกล่อง
16. การแจกแจงสมมาตร เบ้ทางขวา และเบ้ทางซ้าย
17. การวัดการกระจายสัมบูรณ์
18. การวัดการกระจายสัมพัทธ์
19. การทดสอบสุ่ม ปริภูมิตัวอย่าง และเหตุการณ์
20. หลักการคูณ
21. หลักการบวก
22. การเรียงสับเปลี่ยนเส้นตรง (สิ่งของต่างกัน)
23. การเรียงสับเปลี่ยนเส้นตรง (สิ่งของเหมือนกัน)
24. การเรียงสับเปลี่ยนวงกลม (สิ่งของต่างกัน)
25. การจัดหมู่
26. การแบ่งกลุ่ม
27. น้ำหนัก และความน่าจะเป็น
28. ตัวแปรสุ่มไม่ต่อเนื่อง และการแจกแจงความน่าจะเป็น
29. การแจกแจงทวินาม
30. ตัวแปรสุ่มต่อเนื่อง และการแจกแจงความน่าจะเป็น
31. การแจกแจงปกติ