



รายละเอียดของรายวิชา(Course Specification)

รหัสวิชา EDC๑๐๓ รายวิชา นวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษาและการเรียนรู้

สาขาวิชา การศึกษาปฐมวัย คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

ภาคการศึกษา ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๖

หมวดที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

๑. รหัสและชื่อรายวิชา

รหัสวิชา EDC๑๐๓

ชื่อรายวิชาภาษาไทย นวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษาและการเรียนรู้

ชื่อรายวิชาภาษาอังกฤษ Innovation and Information Technology for Educational Communication and Learning

๒. จำนวนหน่วยกิต

๓ หน่วยกิต (๒-๒-๓)

๓. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา

๓.๑ หลักสูตร

หลักสูตรครุศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป (๔ ปี)

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๖๒)

๓.๒ ประเภทของรายวิชา

วิชาเฉพาะด้าน กลุ่มวิชาชีพครุ

๔. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

๔.๑ อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา

ผู้ช่วยศาสตราจารย์.ดร.ทับทิมทอง กอบัวเกี้ยว

๔.๒ อาจารย์ผู้สอน

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทับทิมทอง กอบัวเกี้ยว

๕. สถานที่ติดต่อ

อาคาร ๑๑/๑๑๓ คณะครุศาสตร์

๖. ภาคการศึกษา / ชั้นปีที่เรียน

๖.๑ ภาคการศึกษาที่ ๒/ ๒๕๖๖

๖.๒ จำนวนผู้เรียนที่รับได้ ประมาณ ๖๐ คน

๗. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน(Pre-requisite) (ถ้ามี)

๘. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน(Co-requisites)(ถ้ามี)

๙. สถานที่เรียน

๑๑๑/Online

๑๐. วันที่จัดทำหรือปรับปรุง

วันที่ ๑ เดือน ธันวาคม พ.ศ. ๒๕๖๖

รายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

หมวดที่ ๒ จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

๑. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

หลังจากศึกษารายวิชานี้แล้ว ผู้เรียนสามารถ

๑. ยชิบ้ายหลักการ แนวคิด ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษาและการเรียนรู้ได้
 ๒. ยชิบ้ายกฎหมายที่เกี่ยวข้อง จรรยาบรรณในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลได้
 ๓. เลือกและประยุกต์ใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษาและการจัดการเรียนรู้ได้อย่างเหมาะสมและมีประสิทธิภาพได้
 ๔. วิเคราะห์ปัญหาที่เกี่ยวของกับเทคโนโลยีการเรียนรู้ได้
 ๕. ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการออกแบบการจัดการเรียนรู้ตามธรรมชาติของสาขาวิชาเอกเพื่อพัฒนาผู้เรียนให้มีปัญญารู้คิดและมีความเป็นนวัตกรได้

๒. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

เพื่อให้การจัดการเรียนการสอนของรายวิชานี้เป็นไปตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา (มคอ.) โดย พัฒนามาตรฐานผลการเรียนรู้ทั้งด้านคุณธรรม จริยธรรม ด้านความรู้ ด้านทักษะทางปัญญา ด้านความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล และความรับผิดชอบ ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยี โดยมุ่งเน้นให้เป็นวิชาที่ส่งเสริมผู้เรียนสามารถออกแบบ และประยุกต์ใช้วัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศศึกษาได้อย่างเหมาะสม สอดคล้องกับวัตถุประสงค์และกลุ่มเป้าหมาย

หมวดที่ ๓ สักษณะและการดำเนินการ

๑. คำอธิบายรายวิชา

(ภาษาไทย) การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการออกแบบการจัดการเรียนรู้ตามมาตรฐานชาติของสาขาวิชาเอก เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้มีปัญญาภูมิคิดและมีความเป็นวัฒนธรรม ที่สอดคล้องกับบริบทและความแตกต่างระหว่างบุคคลของผู้เรียน ผู้เรียนที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ โดยการวิเคราะห์หลักการ แนวคิด ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับนวนัฒนธรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษาและการเรียนรู้ กฎหมายที่เกี่ยวข้อง จรรยาบรรณในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อให้สามารถเลือก และประยุกต์ใช้นวนัฒนธรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษาและการจัดการเรียนรู้ได้อย่างเหมาะสมมีประสิทธิภาพ และไม่ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาและใช้การสะท้อนคิดไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาตนเองในการเป็นครูที่ดี มีความรอบรู้ และทันสมัยต่อความเปลี่ยนแปลง

(ภาษาอังกฤษ) Apply digital technologies for learning management design in accordance with individual major to develop learners' intellectual and to be innovators based on contexts, learner individual differences, and learners with special needs by analyzing principals, concepts, and theories being relevant to innovation and information technology for educational communication and learning, laws, and ethics in utilizing digital technologies in order to be able to select and apply innovation and information technology for educational communication and learning effectively, not pirate intellectual properties, and use reflection to apply for self-development to become a good teacher, know broadly, be up-to-date, and keep up with changes

๒. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย (ชั่วโมง)	สอนเสริม (ชั่วโมง)	การฝึกปฏิบัติ/งาน ภาคสนาม/การฝึกงาน(ชั่วโมง)	การศึกษาด้วยตนเอง (ชั่วโมง)
๓๐ (๒ ชม./สัปดาห์)	สอนเสริมตามความ ต้องการของนักศึกษา	๓๐ (๒ ชม./สัปดาห์)	๗/๕ (๕ ชม./สัปดาห์)

๓. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล

(ผู้รับผิดชอบรายวิชาโปรดระบุชื่อ/นามสกุล ตัวอย่าง เช่น ๑ ชั่วโมง / สัปดาห์)

๓.๑ ปรึกษาด้วยตนเองที่ห้องพักอาจารย์ผู้สอน ได้ดังนี้

ผศ.ดร.ทับทิมทอง กอบบัวแก้ว ห้อง ๑๑๑๔ ชั้น ๓ อาคาร ๑๑ คณะครุศาสตร์

๓.๒ ปรึกษาผ่านโทรศัพท์ที่ทำงาน / มือถือ ได้ดังนี้

ผศ.ดร.ทับทิมทอง กอบบัวแก้ว หมายเลข ๐๘๗/๐๘๙๙๕๓๕๑

๓.๓ ปรึกษาผ่านจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-Mail) ได้ดังนี้

ผศ.ดร.ทับทิมทอง กอบบัวแก้ว tubtimthong.ko@ssru.ac.th

๓.๔ ปรึกษาผ่านเครือข่ายลังคอมออนไลน์ Qr-code Line



หมวดที่ ๔ การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

๑. คุณธรรม จริยธรรม

○ (๑) รัก ศรัทธาและภูมิใจในวิชาชีพครู มีจิตวิญญาณและอุดมการณ์ความเป็นครู และปฏิบัติตาม
จรรยาบรรณวิชาชีพครู

● (๒) มีจิตอาสา จิตสาธารณะ อดทนอดกลั้น มีความเสียสละ รับผิดชอบและซื่อสัตย์ต่องาน ที่ได้รับ¹
มอบหมายทั้งด้านวิชาการและวิชาชีพ และสามารถพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง ประพฤติดน เป็นแบบอย่างที่ดีแก่ศิษย์
ครอบครัว สังคมและประเทศชาติ และเสริมสร้างการพัฒนาที่ยั่งยืน

○ (๓) มีค่านิยมและคุณลักษณะเป็นประชาธิปไตย คือ การเคารพสิทธิ และให้เกียรติคนอื่น มีความสามัคคี
และทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ ใช้เหตุผลและปัญญาในการดำเนินชีวิตและการตัดสินใจ

○ (๔) มีความกล้าหาญและแสดงออกทางคุณธรรมจริยธรรม สามารถวินิจฉัย จัดการและคิดแก้ปัญหาทาง
คุณธรรมจริยธรรมด้วยความถูกต้องเหมาะสมสมกับสังคม การทำงานและสภาพแวดล้อม โดยอาศัยหลักการ เหตุผลและใช้
ดุลยพินิจทางค่านิยม บรรทัดฐานทางสังคม ความรู้สึกของผู้อื่นและประโยชน์ของสังคมส่วนรวม มีจิตสำนึกรักในการรับ
ความเปร่งใส่ของสังคมและประเทศชาติ ต่อต้านการทุจริตคอร์ปชั่นและความไม่ถูกต้อง ไม่ใช้ข้อมูลบิดเบือน หรือการ
ลอกเลียนผลงาน

๒. ความรู้

○ (๑) มีความรอบรู้ในหลักการ แนวคิด ทฤษฎี เนื้อหาสาระด้านวิชาชีพของครู อาทิ ค่านิยมของครู คุณธรรม
จริยธรรม จรรยาบรรณ จิตวิญญาณครู ปรัชญาความเป็นครู จิตวิทยาสำหรับครู จิตวิทยาพัฒนาการ จิตวิทยาการเรียนรู้
เพื่อจัดการเรียนรู้และช่วยเหลือ แก้ไขปัญหา ส่งเสริมและพัฒนาผู้เรียน หลักสูตรและวิทยาการการจัดการเรียนรู้

นวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารการศึกษาและการเรียนรู้ การวัดประเมินการศึกษาและการเรียนรู้ การวิจัยและการพัฒนานวัตกรรมเพื่อพัฒนาผู้เรียน และภาษาเพื่อการสื่อสารสำหรับครุ ทักษะการนิเทศและการสอนงาน ทักษะเทคโนโลยีและดิจิทัล ทักษะการทำงานวิจัยและวัดประเมิน ทักษะการร่วมมือสร้างสรรค์ และทักษะศตวรรษที่ 21 มีความรู้ ความเข้าใจในการบูรณาการความรู้กับการปฏิบัติจริงและการบูรณาการข้ามศาสตร์ อาทิ การบูรณาการการสอน (TPACK) การสอนแบบ STEM ชุมชนแห่งการเรียนรู้ (PLC) และมีความรู้ในการประยุกต์ใช้

● (๒) มีความรอบรู้ในหลักการ แนวคิด ทฤษฎี เนื้อหาวิชาที่สอน สามารถวิเคราะห์ความรู้ และเนื้อหาวิชาที่สอนอย่างลึกซึ้ง สามารถติดตามความก้าวหน้าด้านวิทยาการและนำไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาผู้เรียน โดยมีผลลัพธ์การเรียนรู้และเนื้อหาสาระด้านมาตรฐานผลการเรียนรู้ด้านความรู้ของแต่ละสาขาวิชาตามเอกสารแนบท้าย

○ (๓) มีความรู้ เข้าใจชีวิต เข้าใจชุมชน เข้าใจโลกและการอยู่ร่วมกันบนพื้นฐานความแตกต่างทางวัฒนธรรม สามารถเชื่อมและเท่าทันกับการเปลี่ยนแปลงของสังคม และสามารถนำแนวคิดปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงไปประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิตและพัฒนาตน พัฒนาผู้เรียน พัฒนางานและพัฒนาชุมชน

○ (๔) มีความรู้และความสามารถในการใช้ภาษาไทยและภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารตามมาตรฐาน

● (๕) ตระหนักรู้ เห็นคุณค่าและความสำคัญของศาสตรพระราชาเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืนและนำมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาตน พัฒนาผู้เรียน พัฒนางานและพัฒนาชุมชน

๓. ทักษะทางปัญญา

● (๑) คิด ค้นหา วิเคราะห์ข้อเท็จจริง และประเมินข้อมูล สื่อสารสนเทศจากแหล่งข้อมูลที่หลากหลายอย่างรู้เท่าทัน เป็นพลเมืองดิจิทัล มีสำนึกรักภารกิจ สามารถเชื่อมและก้าวทันกับการเปลี่ยนแปลงในโลกดิจิทัล เทคโนโลยีข้ามแพลตฟอร์ม (Platform) และโลกอนาคต นำไปประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานและวินิจฉัยแก้ปัญหาและพัฒนางานได้อย่างสร้างสรรค์ โดยคำนึงถึงความรู้ หลักการทางทฤษฎี ประสบการณ์ภาคปฏิบัติ ค่านิยม แนวคิด นโยบายและยุทธศาสตร์ชาติ บรรทัดฐานทางสังคมและผลกระทบที่อาจเกิดขึ้น

○ (๒) เป็นผู้นำทางปัญญา สามารถคิดริเริ่มและพัฒนางานอย่างสร้างสรรค์ มีภาวะผู้นำทางวิชาการและวิชาชีพ มีความเข้มแข็งและกล้าหาญทางจริยธรรม สามารถชี้นำและถ่ายทอดความรู้แก่ผู้เรียน สถานศึกษา ชุมชนและสังคมอย่างสร้างสรรค์

○ (๓) สร้างและประยุกต์ใช้ความรู้จากการทำวิจัยและสร้างหรือร่วมสร้างนวัตกรรมเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนและพัฒนาผู้เรียนให้เป็นผู้สร้างหรือร่วมสร้างนวัตกรรม รวมทั้งการถ่ายทอดความรู้แก่ชุมชนและสังคม

๔. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

○ (๑) รับรู้และเข้าใจความรู้สึกของผู้อื่น มีความคิดเชิงบวก มีวุฒิภาวะทางอารมณ์และทางสังคม

● (๒) ทำงานร่วมกับผู้อื่น ทำงานเป็นทีม เป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี มีสัมพันธภาพที่ดีกับผู้เรียน ผู้ร่วมงาน ผู้ปกครองและคนในชุมชน มีความรับผิดชอบต่อส่วนรวมทั้งด้านเศรษฐกิจ สังคมและสิ่งแวดล้อม

○ (๓) มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ ต่อตนเอง ต่อผู้เรียน ต่อผู้ร่วมงาน และต่อส่วนรวม สามารถช่วยเหลือและแก้ปัญหาตนเอง กลุ่มและระหว่างกลุ่มได้อย่างสร้างสรรค์

○ (๔) มีภาวะผู้นำทางวิชาการและวิชาชีพ มีความเข้มแข็งและกล้าหาญทางจริยธรรม สามารถชี้นำและถ่ายทอดความรู้แก่ผู้เรียน สถานศึกษา ชุมชนและสังคมอย่างสร้างสรรค์

๕. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื้อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- (๑) วิเคราะห์เชิงตัวเลข สำหรับข้อมูลและสารสนเทศ ทั้งที่เป็นตัวเลขเชิงสถิติ หรือคณิตศาสตร์ เพื่อเข้าใจองค์ความรู้ หรือประเด็นปัญหาได้อย่างรวดเร็วและถูกต้อง

○ (๒) สื่อสารกับผู้เรียน บุคคลและกลุ่มต่างๆ อย่างมีประสิทธิภาพด้วยวิธีการหลากหลายทั้งการพูด การเขียน และการนำเสนอด้วยรูปแบบต่างๆ โดยใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมที่เหมาะสม

● (๓) ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ โปรแกรมสำเร็จรูปที่จำเป็นสำหรับการเรียนรู้ การจัดการเรียนรู้ การทำงาน การประชุม การจัดการและสืบค้นข้อมูลและสารสนเทศ รับและส่งข้อมูลและสารสนเทศโดยใช้ดุลยพินิจที่ดีในการตรวจสอบความนา่น่าเชื่อถือของข้อมูลสารสนเทศ อีกทั้งtranslate ภาษาและเมตadata ให้สามารถอ่านและเข้าใจได้สะดวก

๖. วิชีวิทยาการการจัดการเรียนรู้

- (๑) มีความเชี่ยวชาญในการจัดการเรียนรู้ด้วยรูปแบบ วิธีการที่หลากหลายโดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ สามารถออกแบบและสร้างหลักสูตรรายวิชาในชั้นเรียน วางแผนและออกแบบเนื้อหาสาระและกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ บริหารจัดการชั้นเรียน ใช้สื่อและเทคโนโลยีสื่อสาร และเทคโนโลยีดิจิทัลและวัดประเมินผลเพื่อพัฒนาผู้เรียนอย่าง เหมาะสมและสร้างสรรค์

○ (๒) มีความสามารถในการนำความรู้ทางจิตวิทยาไปใช้ในการวิเคราะห์ผู้เรียนเป็นรายบุคคล เพื่อนำไป ออกแบบ จัดเนื้อหาสาระ การบริหารชั้นเรียน และจัดกิจกรรมการต่าง ๆ เพื่อช่วยเหลือ แก้ไขและส่งเสริมพัฒนาผู้เรียน ตามความสนใจและความถนัดของผู้เรียนอย่างหลากหลายตามความแตกต่างระหว่างบุคคล ทั้งผู้เรียนปกติและผู้เรียนที่มี ความต้องการจำเป็นพิเศษ

○ (๓) จัดกิจกรรมและออกแบบการจัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์ เรียนรู้ผ่านการลงมือ ปฏิบัติและการทำงานในสถานการณ์จริง ส่งเสริมการพัฒนาการคิด การทำงาน การจัดการ การเชิญสถานการณ์ ฝึกการ ปฏิบัติให้ทำได้ คิดเป็น ทำเป็น โดยบูรณาการการทำงานกับการเรียนรู้และคุณธรรมจริยธรรม สามารถประยุกต์ความรู้มา ใช้เพื่อป้องกัน แก้ไขปัญหา และพัฒนา ด้วยความความซื่อสัตย์สุจริต มีวินัยและรับผิดชอบต่อผู้เรียนโดยยึดผู้เรียนสำคัญ ที่สุด

● (๔) มีสร้างบรรยากาศ และจัดสภาพแวดล้อม สื่อการเรียน แหล่งวิชาการ เทคโนโลยี วัฒนธรรมและภูมิ ปัญญาทั้งในและนอกสถานศึกษาเพื่อการเรียนรู้ มีความสามารถในการประสานงานและสร้างความร่วมมือกับบุคลากร ผู้ปกครอง และบุคคลในชุมชนทุกฝ่าย เพื่ออำนวยความสะดวกและร่วมมือกันพัฒนาผู้เรียนให้มีความรอบรู้ มีปัญญาดี และเกิดการใฝ่รู้อย่างต่อเนื่องให้เต็มตามศักยภาพ

● (๕) นำทักษะศตวรรษที่ 21 และเทคโนโลยี มาใช้ในการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนและพัฒนาตนเอง เช่น ทักษะการเรียนรู้ (Learning Skills) ทักษะการอ่าน (Literacy Skills) และทักษะชีวิต (Life Skills) ทักษะการทำงานแบบร่วมมือ และดำเนินชีวิตตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

ໜມາຍເຫດ

- ສັງລັກໝົດ ● ມາຍເຖິງ ຄວາມຮັບຜິດຂອບໜັກ
 ສັງລັກໝົດ ○ ມາຍເຖິງ ຄວາມຮັບຜິດຂອບຮອງ
 ເວັນວ່າ ມາຍເຖິງ ໄນໄດ້ຮັບຜິດຂອບ

ซึ่งจะปรากฏอยู่ในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสุ่มรายวิชา (Curriculum Mapping)

หมวดที่ ๕ แผนการสอนและการประเมินผล

แผนการสอนหมวดที่ ๕ :ระบบการจัดการเรียนรู้ HyFlex: Onsite, Online & On demand

(Online ใช้ระบบ Zoom และเว็บไซต์ Moodle, On demand ใช้ใบงานและส่งงานใน Google Classroom)

๑ แผนการสอน				
ลัพดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	รูปแบบการ เรียนการสอน	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อการเรียนการสอน
๑-๒	-ปฐมนิเทศ/แนะนำรายวิชา -ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ นวัตกรรมการศึกษาที่ส่งเสริม การพัฒนาคุณภาพการเรียนรู้ -ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ แนวคิด ทฤษฎีเทคโนโลยีและ นวัตกรรมการศึกษา	๘	Onsite Online	Onsite - แนะนำรายวิชา Online - แนะนำสื่อบทเรียนออนไลน์ https://eledu.ssru.ac.th/tubtimthong_ko/ - สื่อลีด์ https://n9.cl/pt69v
๓	-หลักการ แนวคิด ทาง นวัตกรรมการศึกษา และ ทฤษฎี การเรียนรู้	๔	Online On demand	Online - นักศึกษาชม VDO จาก YouTube https://www.youtube.com/watch?v=1X5ijP8HmWo On demand -นักศึกษาทำใบงาน https://shorturl.asia/gD2mB -สรุปสาระสำคัญที่ได้จากการชมวีดิทัศน์ นำเสนอใน Google classroom https://classroom.google.com/w/NjQzNzAwMDQ3MDEz/t/all
๔-๕	-เทคโนโลยีสารสนเทศและการ สื่อสาร - การสื่อสารสำหรับครู	๘	Onsite Online On demand	Onsite บรรยายตามลีด์ Online - ศึกษาสื่อจาก YouTube ของผู้สอน https://www.youtube.com/watch?v=U-4GzNpEvbE&t=3s On demand -นักศึกษาทำใบงาน https://shorturl.asia/lok0y

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	รูปแบบการ เรียนการ สอน	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อการเรียนการสอน
๙	- แหล่งการเรียนรู้ - เครื่อข่ายการเรียนรู้	๔	Onsite Online	Onsite - บรรยายประกอบสไลด์ ppt. - นักศึกษาทำงานกลุ่ม นำเสนอหน้าชั้น และร่วมกันอภิปราย Online - ศึกษาจากลิ้งล่อส์ไลด์ 1. https://shorturl.asia/6Uvli 2. https://shorturl.asia/Vb47T
๑๐	- นวัตกรรมแห่งการเรียนรู้ - เทคโนโลยีสารสนเทศ	๔	Onsite Online On demand	Onsite บรรยายตามสไลด์ Online ศึกษาด้วยลิ้งล่อส์ไลด์ https://shorturl.asia/2JQXu On demand ศึกษาใบงานและส่งงานใน Classroom https://classroom.google.com/w/NjQzNzAwMDQ3MDEz/t/all
๑๑	สอบถามภาค	๔	Onsite	
๑๒-๑๓	การปฏิบัติการใช้โปรแกรม คอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับ การศึกษา จัดการเรียนรู้เชิงรุกด้วย การสร้างลิ้งนวัตกรรมบทเรียน ออนไลน์	๘	Onsite Online On demand	Onsite บรรยายและสาธิตการใช้โปรแกรมคอม ฯ ใน การสร้างลิ้งนวัตกรรมบทเรียน ออนไลน์ ด้วยโปรแกรม Google Site Online ศึกษาการสร้างบทเรียนออนไลน์ด้วย บทเรียนออนไลน์ที่ผู้สอนสร้างขึ้น https://sites.google.com/ssru.ac.th/tubtimthongonline/home?pli=1 On demand ศึกษาใบงานและส่งงานใน Classroom https://classroom.google.com/w/NjQzNzAwMDQ3MDEz/t/all

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	รูปแบบการ เรียนการ สอน	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อการเรียนการสอน
๑๑- ๑๒	- ทรัพย์สินทางปัญญาและ จรรยาบรรณของการใช้เทคโนโลยี ดิจิทัล - กฎหมายที่เกี่ยวข้องการใช้ เทคโนโลยีดิจิทัล - การเมล์เมิดทรัพย์สินทางปัญญา และใช้การสะท้อนคิดไปประยุกต์ใช้ ในการพัฒนา ตนเองในการเป็นครูที่ ดี มีความรอบรู้ และ ทันสมัยต่อ ความเปลี่ยนแปลง	๙	Onsite Online On demand	Onsite บรรยายเนื้อหา Online นักศึกษาชม VDO จาก YouTube https://www.youtube.com/watch?v=tVPc5eUKD1o https://www.youtube.com/watch?v=ORGa8qgsb3c&t=144s On demand ศึกษาใบงานและล่ำงานใน Google Classroom https://classroom.google.com/w/NjQzNzAwMDQ3MDEz/t/all
๑๓- ๑๔	- การออกแบบการเรียนรู้ในยุค ^{ดิจิทัล} และหลักการออกแบบสื่อ ^{การเรียนรู้} - การออกแบบและการพัฒนาสื่อ ^{นวัตกรรมเพื่อการศึกษาอย่างเป็นระบบ} - การประเมินนวัตกรรม	๙	Onsite Online On demand	Onsite บรรยายตามสไลด์ Online - สื่อสไลด์ https://shorturl.asia/9UXHR - ศึกษาและทบทวนการสร้างบทเรียน ^{ออนไลน์ด้วยบทเรียนออนไลน์ที่ผู้สอนสร้างขึ้น} https://sites.google.com/ssru.ac.th/tubtimthongonline/home?pli=1 On demand ศึกษาใบงาน ปฏิบัติการสร้างบทเรียน ^{ออนไลน์นำลิงค์ส่งใน Google Classroom} https://classroom.google.com/w/NjQzNzAwMDQ3MDEz/t/all

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	รูปแบบการ เรียนการ สอน	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อการเรียนการสอน
๑๕	การวิเคราะห์ปัญหาที่เกิดจากการใช้ นวัตกรรม และเทคโนโลยีสารสนเทศ	๔	Onsite Online	Onsite บรรยายตามสไลด์ Online -ลีออล์డ https://shorturl.asia/DfBu2
๑๖	-นักศึกษานำเสนอโครงการ ออกแบบการจัดการเรียนรู้ตาม ธรรมชาติของสาขาวิชาเอก	๔	Onsite On demand	Onsite นักศึกษานำเสนอผลงานหน้าชั้นเรียน On demand นักศึกษานำสื่อนวัตกรรมส่งงานใน Google Classroom https://classroom.google.com/w/NjQzNzAwMDQ3MDEz/tall
๑๗	สอบปลายภาค (วันพุธที่ ๒๗/ มีนาคม ๒๕๖๓)	๔	Onsite	ข้อสอบปลายภาคเรียน (ใช้ข้อสอบรวมกันทุกสาขา)

๑. ๒. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

(ระบุวิธีการประเมินผลการเรียนรู้หัวข้ออย่างแต่ละหัวข้อตามที่ปรากฏในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบของรายวิชา)

๒ แผนการประเมินผลการเรียนรู้

กิจกรรม ที่	วิธีการประเมิน	สัปดาห์ที่ประเมิน	สัดส่วนของการ ประเมินผล
๑	สอบกลางภาค สอบปลายภาค	๙ ๑๗/	๓๐% ๓๐%
๒	ทำงานเตี่ยง/ทำงานกลุ่ม ปฏิบัติงานตามสภาพจริง	ตลอดภาค การศึกษา	๓๐%
๓	การเข้าชั้นเรียน การมีส่วนร่วมในการอภิปราย	ตลอดภาค การศึกษา	๑๐%

การตัดเกรดตามเกณฑ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

อั้กหน้า	ผลการศึกษา	ช่วงคะแนน	ค่าระดับคะแนน
A	ดียอดเยี่ยม	86.00-100	4.00
A-	ดีเยี่ยม	82.00-85.00	3.75
B+	ดีมาก	78.00-81.00	3.50
B	ดี	74.00-77.00	3.00
B-	ค่อนข้างดี	70.00-73.00	2.75
C+	ปานกลางค่อนข้างดี	66.00-69.00	2.50
C	ปานกลาง	62.00-65.00	2.00
C-	ปานกลางค่อนข้างอ่อน	58.00-61.00	1.75
D+	ค่อนข้างอ่อน	54.00-57.00	1.50
D	อ่อน	50.00-53.00	1.00
D-	อ่อนมาก	46.00-49.00	0.75
F	ตก	0.00-45.00	0.00

หมวดที่ ๖ ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

๑ เอกสารและตำราหลัก

ทับทิมทอง กอบบัวแก้ว. (๒๕๖๐). นวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศทางการศึกษา. กรุงเทพฯ : ศูนย์สื่อสิ่งพิมพ์แก้วเจ้าจอม มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา.

กรมวิชาการ. (๒๕๔๔). ความรู้เกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา. กรุงเทพฯ: ศูนย์พัฒนาหนังสือ,
กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ.

ใจทิพย์ ณ สงขลา. (๒๕๔๗). การออกแบบการเรียนการสอนบนเว็บในระบบการเรียนอิเล็กทรอนิกส์.
กรุงเทพฯ: ศูนย์ตำราและเอกสารทางวิชาการ คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

๒ เอกสารและข้อมูลสำคัญ

เอกสารประกอบการสอน บทความวิจัย บทความวิชาการ วารสารวิชาการ ที่สนใจ

๓ เอกสารและข้อมูลแนะนำ

รายงานการวิจัย ข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต

หมวดที่ ๗ การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

๑ กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา

➤ แบบประเมินผู้สอนโดยนักศึกษาประเมินผ่านทางอินเตอร์เน็ตภายใต้การดูแลของศูนย์บริการ
การศึกษาของมหาวิทยาลัย

	➤ สอบตามและลังเกตการปฏิสัมพันธ์ของนักศึกษาระหว่างการเรียนการสอน	
๒ การประเมินการสอน		
	➤ ผลการสอบ/การเรียนรู้	
	➤ ผลการสร้างสรรค์ผลงานของผู้เรียน	
๓ การปรับปรุงการสอน		
	➤ ทบทวนและปรับปรุงวิธีการสอน พิจารณาจากผลการเรียนรู้ในแต่ละหน่วยการเรียน	
๔ การทบทวนสอบมาตรฐานผลลัมพ์ที่ชี้ของนักศึกษาในรายวิชา		
	กระบวนการที่ใช้ในการทบทวนสอบมาตรฐานผลลัมพ์ที่ชี้ของนักศึกษาตามมาตรฐานผลการเรียนรู้ของรายวิชา มีดังนี้	
	➤ ทวนสอบจากคะแนนสอบปลายภาคเรียนเทียบเคียงกับวัตถุประสงค์การเรียนที่กำหนดไว้	
	➤ ทวนผลการสร้างสรรค์ผลงานของนักศึกษาเทียบเคียงกับวัตถุประสงค์การเรียนที่กำหนดไว้	
๕ การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา		
	จากผลการประเมินและการทบทวนสอบผลลัมพ์ที่ชี้ประสิทธิผลรายวิชา จัดให้มีการวางแผนการปรับปรุงการสอนและรายละเอียดวิชา เพื่อให้เกิดคุณภาพมากขึ้น ดังนี้	
	- ปรับปรุงรายวิชาทุก ๔ ปี หรือตามข้อเสนอแนะ	

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)

ตามที่ปรากฏในรายละเอียดของหลักสูตร (Program Specification) มคอ. ๒

รายวิชา	๑. คุณธรรม จริยธรรม	๒. ความรู้	๓. ทักษะ ^{ทางปัญญา}	๔. ทักษะ ^{ความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล และความรับผิดชอบ}	๕. ทักษะการ ^{วิเคราะห์เชิง^{ตัวเลขการ สื่อสารและ การใช้ เทคโนโลยี สารสนเทศ}}	๖. วิธีวิทยาการจัดการ ^{เรียนรู้}																
๑	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๑๐	๑๑	๑๒	๑๓	๑๔	๑๕	๑๖	๑๗	๑๘	๑๙	๒๐	๒๑	๒๒	
EDC๑๑๓ นวัตกรรมและ เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการ สื่อสารการศึกษาและการเรียนรู้	○	●	○	○	○	●	○	○	●	●	○	○	●	○	○	○	○	●	○	○	●	●