

แนะนำรายวิชา DTC3302

การพัฒนาโครงการทางเทคโนโลยีการศึกษาและคอมพิวเตอร์

รองศาสตราจารย์ ดร.ทับทิมทอง กอบัวแก้ว
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา



คำอธิบายรายวิชา

แนวคิดในการจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา การวิเคราะห์ปัญหาทางคอมพิวเตอร์เพื่อการแก้ปัญหา การศึกษาข้อมูลเพื่อแสวงหาวิธีการแก้ปัญหามีหลักการและมีความเป็นไปได้ การเขียนโครงการเพื่อเสนออนุมัติ วางแผนการทำโครงการ วางแผนและออกแบบวิธีการแก้ปัญหภายใต้โครงการที่ออกแบบ การดำเนินงานโครงการ สรุปอภิปรายผล และนำเสนอโครงการ

จำนวนหน่วยกิต 3 หน่วยกิต (2-2-5)

(จำนวนชั่วโมงบรรยาย 2-ปฏิบัติ 2 -ศึกษาด้วยตนเอง 5 ต่อสัปดาห์)



จุดมุ่งหมายรายวิชา

หลังจากศึกษารายวิชานี้แล้ว ผู้เรียนสามารถ

1. อธิบายหลักการ แนวคิดในการจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษาได้
2. วิเคราะห์ปัญหาทางคอมพิวเตอร์เพื่อการแก้ปัญหาได้
3. อธิบายวิธีการแก้ปัญหาอย่างมีหลักการและมีความเป็นไปได้
4. เขียนโครงการเพื่อเสนออนุมัติ วางแผนการทำโครงการ วางแผนและออกแบบวิธีการแก้ปัญหาได้
5. ดำเนินงาน โครงการ สรุปลง อภิปรายผล และนำเสนอโครงการได้



การจัดการเรียนรู้

วิธีการสอน

- บรรยาย ศึกษาด้วยตนเอง มอบหมายงาน ปฏิบัติการจัดทำโครงการ
- อภิปรายกลุ่ม นำเสนอผลงานหน้าชั้นเรียน

วิธีการประเมินผล

- ทดสอบย่อย ทดสอบกลางภาค ทดสอบปลายภาค
- สังเกตพฤติกรรมการทำงาน อภิปรายกลุ่ม การนำเสนอผลงานหน้าชั้นเรียน
- ตรวจสอบผลงาน



แผนการประเมินผลเรียนรู้

- สังเกตพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม ปฏิบัติการ
จัดทำโครงการ อภิปรายกลุ่ม
นำเสนอผลงานหน้าชั้นเรียน

50%

- ทดสอบกลางภาค
- ทดสอบปลายภาค

20%

20%

- การเข้าชั้นเรียน การมีส่วนร่วมในการอภิปรายกลุ่ม
มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย

10%



เกณฑ์การประเมินผลเรียนรู้

อักษร	ผลการศึกษา	ช่วงคะแนน	ค่าระดับคะแนน
A	ดียอดเยี่ยม	86.00-100	4.00
A-	ดีเยี่ยม	82.00-85.00	3.75
B+	ดีมาก	78.00-81.00	3.50
B	ดี	74.00-77.00	3.00
B-	ค่อนข้างดี	70.00-73.00	2.75
C+	ปานกลางค่อนข้างดี	66.00-69.00	2.50
C	ปานกลาง	62.00-65.00	2.00
C-	ปานกลางค่อนข้างอ่อน	58.00-61.00	1.75
D+	ค่อนข้างอ่อน	54.00-57.00	1.50
D	อ่อน	50.00-53.00	1.00
D-	อ่อนมาก	46.00-49.00	0.75
F	ตก	0.00-45.00	0.00



เอกสารและตำราหลัก

ฉลองชัย ชีวสุทรสกุลและคณะ. (๒๕๖๒). คู่มือ การจัดทำโครงการวิทยาศาสตร์ที่
เน้นวิศวกรรมเพื่อพัฒนาทักษะความเป็นนวัตกรรมแก่เด็กและเยาวชนไทย.
ปทุมธานี : สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ.

ณรงค์พร เหล่าศรีสิน. (๒๕๖๐). รวมโครงการ Micro: bit จับใจเดียวแจ๋ว ใส่บอร์ดจิ๋ว.
กรุงเทพฯ:ศูนย์พัฒนาหนังสือ



การติดต่อสื่อสารกับอาจารย์ผู้สอน

- เบอร์โทรศัพท์ **087-0995351**
- ติดต่อผ่านไลน์กลุ่ม
- ห้องพักอาจารย์ **1134**
- ติดต่อผ่านทางเว็บไซต์ของ อาจารย์ผู้สอน
http://www.eledu.ssru.ac.th/tubtimthong_ko/



ตัวอย่างหน้าเพจเว็บไซต์ของอาจารย์

KNOW MORE >

Welcom to Learning Management System

Asst.Prof.Dr.Tubtimthong Korbuaekew
Faculty of Education Suan Sunandha Rajabhat University

รายวิชาที่มีอยู่

- EAD5802 Knowledge Management in Educational Administration 1/2023
- DTC3302 Project development in Educational Technology and Computer 1/2023**
- DTC2302 Design and Development Digital Technology for Education 1/2023
- MIC5105 Curriculum and Instruction Innovation 2/2022 (Master's degree)

บทความวิจัย

- บทความวิจัย ปี 2565
- บทความวิจัย ปี 2564
- บทความวิจัย ปี 2563
- บทความวิจัย ปี 2562
- บทความวิจัย ปี 2561

ปฏิทิน

NEXT



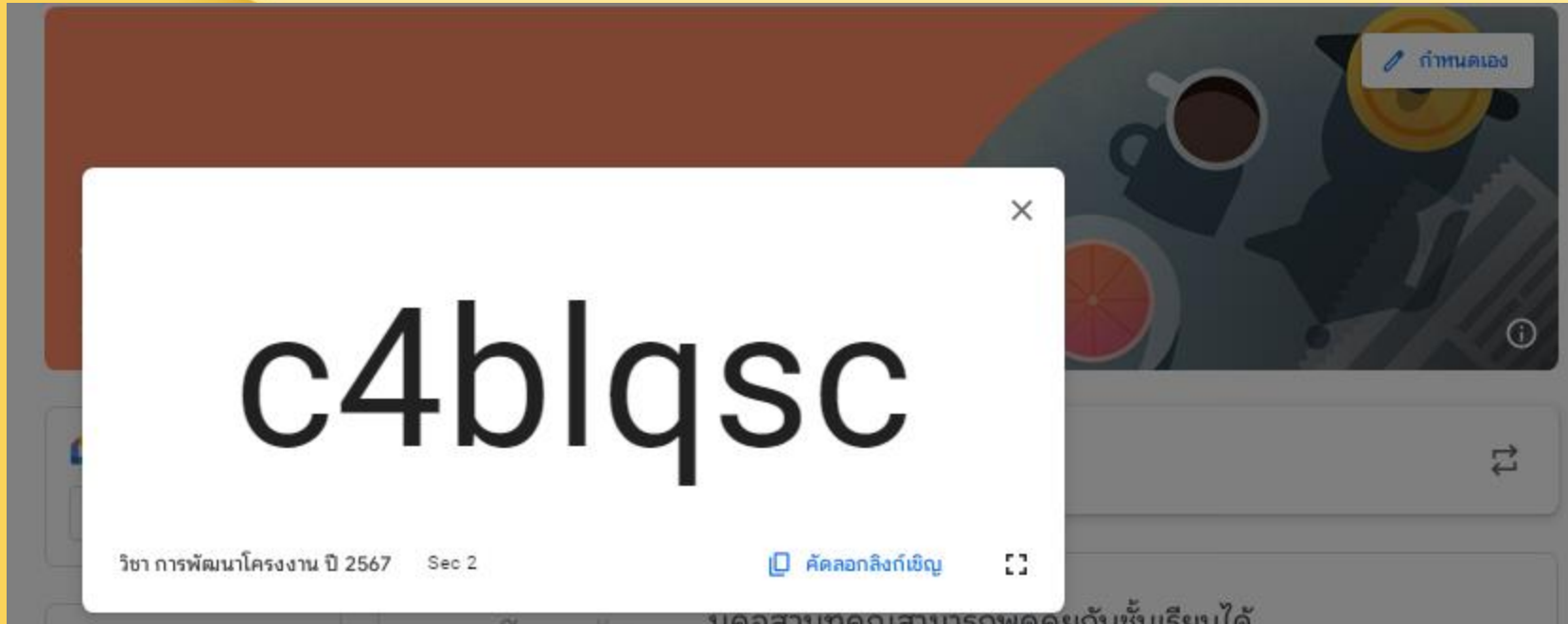
การส่งงานผ่านทาง google classroom Sec1

วิชา การพัฒนาโครงงานฯ Sec 1 ปี 2567
Sec 1

The screenshot shows a Google Classroom interface. On the left, there is a sidebar with a 'Meet' section containing a 'สร้างลิงก์' (Create link) button, and a 'รหัสชั้นเรียน' (Class code) section with the code 'utxvgal'. The main content area displays a large 'utxvgal' meeting ID. Below the ID, the text 'วิชา การพัฒนาโครงงานฯ Sec 1 ปี 2567 Sec 1' is visible, along with a 'คัดลอกลิงก์เชิญ' (Copy invite link) button. At the bottom, there are icons for a camera, a microphone, and a video camera.



การส่งงานผ่านทาง google classroom Sec2



Pretest

ทดสอบก่อนเรียน



โครงการคืออะไร?



ความหมายของโครงการ

โครงการ หมายถึง กิจกรรมการเรียนการสอนรูปแบบหนึ่งที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ศึกษา ค้นคว้าและลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง ตามหัวข้อเรื่องที่ตนสนใจ (เนตรนพิชญ์ จำปาทองเทศ, 2544)

โครงการ หมายถึง งานวิจัยเล็กๆ สำหรับผู้เรียนเป็นผู้สนใจ สงสัย หาคำตอบ โดยใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ จากแหล่งความรู้และสรุปความรู้ด้วยตนเอง (วิรัตน์ บัวขาว, 2544)



ความหมายของโครงการ

โครงการ หมายถึง กิจกรรมที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ศึกษา ค้นคว้าและลงมือปฏิบัติด้วยตนเองตามความสามารถ ความถนัดและความสนใจ โดยอาศัยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หรือกระบวนการอื่นใด ไปใช้ในการศึกษาหาคำตอบในเรื่องนั้น ๆ โดยมีครูผู้สอนคอยกระตุ้น แนะนำและให้คำปรึกษาแก่ผู้เรียนอย่างใกล้ชิด ตั้งแต่การเลือกหัวข้อที่จะศึกษา ค้นคว้า ดำเนินการวางแผน กำหนดขั้นตอนการดำเนินงานและการนำเสนอผลงาน โดยทั่ว ๆ ไป การทำโครงการสามารถทำได้ทุกระดับการศึกษา อาจทำเป็นรายบุคคลหรือเป็นกลุ่มก็ได้ ขึ้นอยู่กับลักษณะของโครงการ อาจเป็นโครงการเล็ก ๆ ที่ไม่ยุ่งยากซับซ้อน หรือเป็นโครงการใหญ่ที่มีความยากและซับซ้อนขึ้นก็ได้ (อุดมศักดิ์ ชนะกิจรุ่งเรือง,2543)



ความหมายของโครงการ

โดยสรุป

"โครงการ" คือ การศึกษาค้นคว้า หรือ การทดลอง หรือ การทำสิ่งหนึ่งสิ่งใดที่ผู้ต้องการศึกษา ต้องการรู้ สงสัย หรือต้องการแก้ปัญหา ด้วยกระบวนการที่เป็นวิทยาศาสตร์จนกระทั่งได้ข้อสรุปหรือ ผลลัพธ์ ซึ่งข้อสรุปหรือผลลัพธ์นี้อาจเป็นไปตามจุดมุ่งหมายหรือไม่ก็ได้ เพราะโครงการนั้นเกิดขึ้นจากการที่ผู้ทำไม่เคยรู้มาก่อน ดังนั้น หากผลลัพธ์จะออกมาโดยไม่ตรงกับจุดมุ่งหมายก็มีใช้ปัญหาของการทำโครงการแต่อย่างใด



ประสบการณ์ในการทำโครงการของนักศึกษา

นักศึกษามีประสบการณ์การ
ทำโครงการหรือไม่ อย่างไร



ประสบการณ์ในการทำโครงการงานของนักศึกษา

นักศึกษาคิดว่าการทำงาน
และการทำรายงานเหมือนกัน
หรือไม่ อย่างไร



กิจกรรม ใบงานที่ 1

คำสั่ง ให้นักศึกษาสืบค้นข้อมูลในหัวข้อที่กำหนดดังต่อไปนี้

1. สืบค้นข้อมูล “การทำโครงการแตกต่างกับการทำรายงานอย่างไร”
2. เขียนสรุปสาระสำคัญของข้อมูลที่สืบค้นได้ลงในกระดาษ ส่งที่โต๊ะ

อ. ห้อง 1134 ภายในวันนี้

The background features abstract, flowing shapes in shades of orange, red, and yellow, creating a sense of movement and depth. The colors transition from deep reds and oranges on the left to bright yellows and golds on the right. The shapes are layered and curved, resembling liquid or fabric in motion.

The End